

Probabilités : contrôle de maths 3ème à télécharger en PDF



Le livre de contrôles corrigés de maths 3ème

Tout le programme en un seul PDF de 58 pages, à imprimer ou à garder sur ta tablette.

[Voir le livre](#)

Durée conseillée : 45 minutes. Barème sur 20 points. Calculatrice autorisée seulement quand l'énoncé le précise.

1 Le sac de jetons

/ 4 pts

Un sac contient 18 jetons indiscernables au toucher : 7 rouges, 6 verts et 5 jaunes. On tire un jeton au hasard.

- Calcule la probabilité de tirer un jeton vert.
- Calcule la probabilité de tirer un jeton rouge ou jaune.
- Calcule la probabilité de ne pas tirer un jeton jaune.
- Quelle est la probabilité de tirer un jeton orange ? Comment appelle-t-on cet événement ?

2 Au cinéma

/ 4 pts

Dans une salle de cinéma, 80 spectateurs sont présents : 48 adultes et 32 enfants. Parmi eux, 35 ont acheté du pop-corn, dont 14 enfants. On choisit un spectateur au hasard.

- Recopie et complète le tableau.
- Calcule la probabilité que ce soit un enfant.
- Calcule la probabilité qu'il ait acheté du pop-corn.
- Calcule la probabilité que ce soit un adulte sans pop-corn.

	Pop-corn	Sans pop-corn	Total
Adultes			48
Enfants	14		32
Total	35		80

3 Deux dés à quatre faces

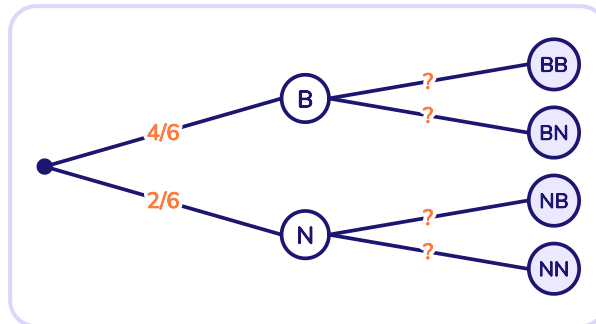
/ 4 pts

On lance deux dés équilibrés à 4 faces numérotées de 1 à 4 et on calcule la somme des deux nombres obtenus.

- Combien y a-t-il d'issues possibles ?
- Calcule la probabilité que la somme soit égale à 5.
- Calcule la probabilité que la somme soit supérieure ou égale à 7.
- En déduire la probabilité que la somme soit strictement inférieure à 7.

4**Tirage sans remise****/ 5 pts**

Un sac contient 4 jetons blancs et 2 jetons noirs. On tire deux jetons l'un après l'autre, sans remise.



- Recopie et complète l'arbre.
- Calcule la probabilité de tirer deux jetons blancs.
- Calcule la probabilité de tirer deux jetons de couleurs différentes.
- Calcule la probabilité de tirer au moins un jeton noir.

5**La cible de fléchettes****/ 3 pts**

Maël lance une fléchette sur une cible. La probabilité d'atteindre la zone rouge est **0,15**, la bleue **0,35**, la verte **0,3**, et la zone restante est jaune.

- Calcule la probabilité d'atteindre la zone jaune.
- Calcule la probabilité de ne pas atteindre la zone rouge.
- Maël fait 40 lancers. À peu près combien de fois peut-il s'attendre à atteindre la zone bleue ?

Le livre de contrôles corrigés de maths 3ème

Tout le programme en un seul PDF de 58 pages, à imprimer ou à garder sur ta tablette.

[Voir le livre](#)

 Zyro te conseille la suite

 Corrigés de contrôles de maths

Probabilités : corrigé du contrôle de maths 3ème

 Cours de maths

Probabilités : cours de maths 3ème

 Exercices de maths

Probabilités : exercices de maths 3ème

 Corrigés de contrôles de maths

Arithmétique et nombres premiers : corrigé du contrôle de maths 3ème

 Corrigés de contrôles de maths

 Cours de maths

Racines carrées : corrigé du contrôle de maths 3ème

Arithmétique et nombres premiers : cours de maths 3ème

Zyro vous emmène sur nos sites partenaires

Embarquez pour d'autres planètes du savoir et leurs applis.

Décollage