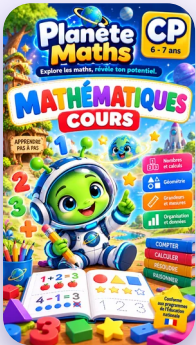


Les formes géométriques : cours de maths CP à télécharger en PDF



Le livre de cours de maths CP

Tout le programme en un seul PDF de 64 pages, à imprimer ou à garder sur ta tablette.

[Voir le livre](#)

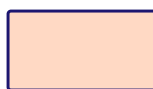
Regarde autour de toi : une fenêtre, un dé, une assiette, un toit... Tout est fait de formes ! Dans ce chapitre, tu vas apprendre à reconnaître les formes, à les nommer, à les tracer et à les assembler.

1. Reconnaître et nommer les formes

En géométrie, on rencontre d'abord quatre formes très utiles : le **carré**, le **rectangle**, le **triangle** et le **rond**.



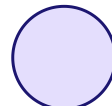
carré



rectangle



triangle



rond

D**Les quatre formes**

- Le **carré** a quatre côtés tous de la même longueur.
- Le **rectangle** a quatre côtés : deux longs et deux courts.
- Le **triangle** a trois côtés.
- Le **rond** n'a pas de côtés : son bord est tout rond.

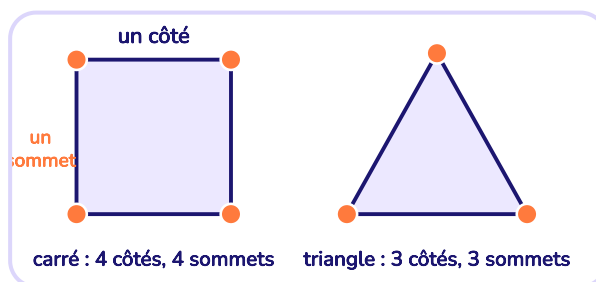
Pour reconnaître une forme, tu la regardes bien, tu comptes ses côtés et tu vérifies s'ils sont pareils.

E**Exemple 1**

Une fenêtre a quatre côtés : deux grands et deux petits. C'est un rectangle. Une pièce de monnaie est un rond.

2. Les côtés et les sommets

Un **côté** est un trait qui forme le bord d'une forme. Un **sommet** est un coin : c'est l'endroit où deux côtés se rejoignent.



Forme	Côtés	Sommets
carré	4	4
rectangle	4	4
triangle	3	3
rond	0	0

P À remarquer

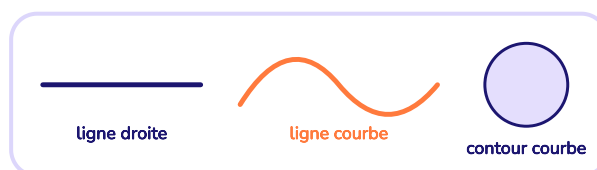
Pour le carré, le rectangle et le triangle, il y a toujours autant de côtés que de sommets. Le rond n'en a aucun.

E Exemple 2

Combien de sommets ont un carré et un triangle ensemble ? On calcule $4 + 3 = 7$. Il y a 7 sommets en tout.

3. Lignes droites et lignes courbes

Une **ligne droite** ne tourne pas : on peut la tracer avec une règle. Une **ligne courbe** tourne, comme un toboggan en spirale ou le bord d'une assiette.



Les côtés d'un carré, d'un rectangle et d'un triangle sont des lignes droites. Le bord d'un rond est une ligne courbe.

4. Tracer à la règle

M

Tracer un trait droit

1. Pose la règle à plat sur la feuille et tiens-la bien avec une main.
2. Place la pointe du crayon contre le bord de la règle, sur le premier point.
3. Fais glisser le crayon le long de la règle jusqu'au deuxième point.

Pour tracer un triangle, tu relies trois points avec trois traits droits. Pour un carré ou un rectangle, tu traces quatre traits droits.

E

Exemple 3

Tu as marqué trois points sur ta feuille. Tu les relies deux par deux avec la règle : tu as tracé 3 traits, tu obtiens un triangle.

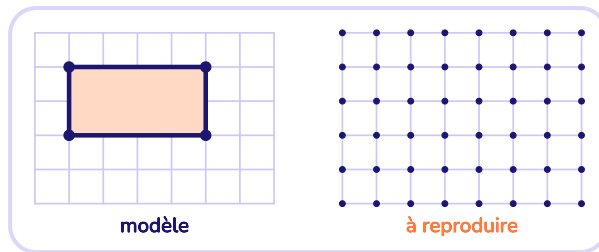


Attention

Si tu ne tiens pas la règle, elle glisse et le trait devient tordu. Les côtés d'un carré doivent être bien droits et les coins bien fermés.

5. Reproduire sur un quadrillage

Un quadrillage est une feuille avec des lignes qui se croisent. Les croisements sont des points. Pour reproduire une figure, tu comptes les carreaux et tu relies les bons points.



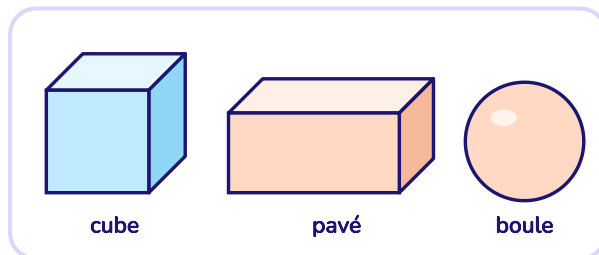
M

Reproduire une figure

1. Compte les carreaux de chaque côté du modèle.
2. Choisis un point de départ sur ton quadrillage.
3. Avance du même nombre de carreaux, puis trace à la règle.
4. Ferme la figure et compare avec le modèle.

6. Cube, pavé et boule

Un carré ou un triangle se dessinent sur une feuille : ils sont plats. Les objets que tu tiens dans la main sont des **solides**.



D

Trois solides

- Le **cube** a 6 faces carrées, comme un dé.
- Le **pavé** a des faces rectangles, comme une boîte de céréales.
- La **boule** n'a pas de face plate : elle roule, comme une bille.

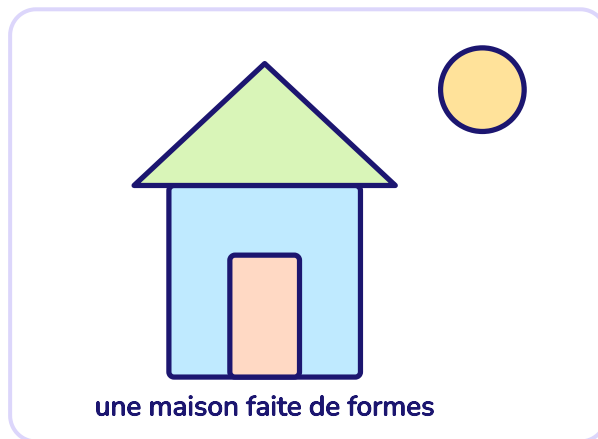


Le conseil de Zyro

Pour savoir si un solide est une boule, essaie de le faire rouler : seule la boule roule dans tous les sens !

7. Assembler des formes

Avec des formes simples, on fabrique des dessins : une maison, un bateau, un robot. Il suffit de bien choisir les formes et de les placer côte à côte.



Cette maison utilise un carré pour le mur, un triangle pour le toit, un rectangle pour la porte et un rond pour le soleil. Deux carrés identiques collés par un côté forment un rectangle. Un carré coupé en deux, d'un coin au coin opposé, donne deux triangles.

À retenir

- Le carré et le rectangle ont 4 côtés et 4 sommets ; le triangle a 3 côtés et 3 sommets.
- Le rond n'a ni côté ni sommet : son bord est une ligne courbe.
- Les côtés d'un carré, d'un rectangle ou d'un triangle sont des lignes droites, tracées à la règle.
- Pour reproduire une figure sur un quadrillage, on compte les carreaux.
- Le cube et le pavé ont des faces plates ; la boule roule.
- En assemblant des formes, on dessine des objets.

Le livre de cours de maths CP

Tout le programme en un seul PDF de 64 pages, à imprimer ou à garder sur ta tablette.

[Voir le livre](#)

Zyro te conseille la suite

 [Exercices de maths](#)

 [Contrôles de maths](#)

Les formes géométriques : exercices de maths CP

Les formes géométriques : contrôle de maths CP

 **QCM de maths**

Les formes géométriques : QCM de maths CP

 **Exercices de maths**

Les nombres jusqu'à 59 : exercices de maths CP

 **Exercices de maths**

Mesurer des longueurs : exercices de maths CP

 **Contrôles de maths**

Les nombres jusqu'à 59 : contrôle de maths CP

Zyro vous emmène sur nos sites partenaires

Embarquez pour d'autres planètes du savoir et leurs applis.

Décollage